|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Qiyinlik darajasi** | **Test topshirig`i** | **To`g`ri javob** | **Muqobil javob** | **Muqobil javob** | **Muqobil javob** |
| 1 | Dasturiy ta’minot necha turga bo’linadi? | 3 | 2 | 1 | 4 |
| 1 | **?** Sana bilan ishlash uchun qanday sinfdan foydalaniladi? | date | math | demo | time |
| 1 | Kvadrat (n,n) matritsaning qaysi kismini berilgan fragment kodi to’ldiradi? | asosiy diagonal ustidagi elementlarni | kushimcha diagonal elementlari | asosiy diagonal ostidagi elementlarni | asosiy diagonal elementlarini |
| 1 | C++ tili dastlab qachon va kim tomonidan yaratilgan? | 1980 yilda Byarn Straustrop | 1960 yilda N.Virt | 1978 yilda Lomonosov | 1978 yilda N.Virt |
| 1 | C++ tilida izohlarning necha turi mavjud? | 2 | 5 | 3 | 4 |
| 1 | UML tilining kengaytmasi | Uniform Modeling Language | Uniform Model Language | Unical Modeling Language | = Uniform Modeling Locator |
| 1 | UML tili bu- | Unifikatsiyalangan modellash tili | Umumiy modellash tili | Umumiylashtirilgan modellash tili | Unifikatsiyalangan matematik til |
| 1 | Diagramma — | elementlar va ular o‘rtasidagi bog‘lanishlarning grafik tasviri. | qo‘yilgan vazifaning bajarilishini ta’minlaydigan dasturiy va apparat vositalar kombinatsiyasi. | biror - bir muammoni hal qilishi lozim bo‘lgan inson uchun yaratish jarayoni | To’g’ri javob yo’q. |
| 1 | Tizim – | qo‘yilgan vazifaning bajarilishini ta’minlaydigan dasturiy va apparat vositalar kombinatsiyasi. | elementlar va ular o‘rtasidagi bog‘lanishlarning grafik tasviri. | biror - bir muammoni hal qilishi lozim bo‘lgan inson uchun yaratish jarayoni | To’g’ri javob yo’q. |
| 1 | Tizimni ishlab chiqish – | biror - bir muammoni hal qilishi lozim bo‘lgan inson uchun yaratish jarayoni | qo‘yilgan vazifaning bajarilishini ta’minlaydigan dasturiy va apparat vositalar kombinatsiyasi. | elementlar va ular o‘rtasidagi bog‘lanishlarning grafik tasviri. | To’g’ri javob yo’q. |
| 1 | Elementlar va ular o‘rtasidagi bog‘lanishlarning grafik tasviri nima deb ataladi? | diagramma | tizim | tasvir | jarayon |
| 1 | Qo‘yilgan vazifaning bajarilishini ta’minlaydigan dasturiy va apparat vositalar kombinatsiyasi nima deb ataladi? | tizim | diagramma | tasvir | jarayon |
| 1 | Biror - bir muammoni hal qilishi lozim bo‘lgan inson uchun yaratish jarayoni nima deb ataladi? | tizim | diagramma | tizimni ishlab chiqish | jarayon |
| 1 | UML ning mualliflari kimlar? | Grady Booch, James Rumbaugh va Ivar Jacobson. | Grady Booch, James Rumbaugh va Klod Shennon. | Grady Booch, Norbert Viner va Ivar Jacobson. | Klod Shennon, James Rumbaugh |
| 1 | Nechanchi yilda UML ning dastlabki versiyasini qabul qildi? | 1990 yil | 1997 yil | 1980 yil | 1995 yil |
| 1 | UML lug‘ati asosiy konstruksiyalarning nechta turini o‘z ichiga oladi? | 3 | 2 | 4 | 5 |
| 1 | UML lug‘ati asosiy konstruksiyalar quyidagilardan qaysi biri? | mohiyat, munosabat, diagramma | mohiyat, dastur, diagramma | mohiyat, munosabat, tasvir | dastur, munosabat, diagramma |
| 2 | Mohiyatlar bu- | modelning asosiy elementlari bo‘lgan abstraksiyalar; | mohiyatlar o‘rtasidagi aloqalar; | ko‘plab mohiyatlar va munosabatlarning manfaatlarini ko‘zlovchi, guruhlàshtiruvchilàr. | To’g’ri javob yo’q |
| 2 | Munosabatlar bu- | mohiyatlar o‘rtasidagi aloqalar; | modelning asosiy elementlari bo‘lgan abstraksiyalar; | ko‘plab mohiyatlar va munosabatlarning manfaatlarini ko‘zlovchi, guruhlàshtiruvchilàr. | To’g’ri javob yo’q |
| 1 | Diagramma bu- | ko‘plab mohiyatlar va munosabatlarning manfaatlarini ko‘zlovchi, guruhlàshtiruvchilàr. | modelning asosiy elementlari bo‘lgan abstraksiyalar; | mohiyatlar o‘rtasidagi aloqalar; | To’g’ri javob yo’q |
| 1 | Mohiyatlar necha turga bo’linadi? | 4 | 3 | 5 | 7 |
| 1 | Mohiyatlarni turlari quyidagi javoblarning qaysi birida to’g’ri ko’rsatilgan? | tuzilmaviy, xulqiy, guruhlashtiruvchi, annotasiyali. | tuzilmaviy, xulqiy, guruhlashtiruvchi, presedent | komponent, interfeys, sinf, presedent | komponent, interfeys, sinf, uzel |
| 1 | Tuzilmaviy mohiyatlar — | mohiyatlar o‘rtasidagi aloqalar; | elementlarni guruhlarda tashkil qiluvchi universal mexanizm. | UML modelining dinamik tashkil qiluvchisidir. | UML tilidagi otlarning modeli |
| 2 | Xulqiy mohiyatlar — | UML modelining dinamik tashkil qiluvchisidir. | elementlarni guruhlarda tashkil qiluvchi universal mexanizm. | mohiyatlar o‘rtasidagi aloqalar; | UML tilidagi otlarning modeli |
| 1 | Guruhlashtiruvchi mohiyatlar — | UML modelining dinamik tashkil qiluvchisidir. | elementlarni guruhlarda tashkil qiluvchi universal mexanizm. | mohiyatlar o‘rtasidagi aloqalar; | UML tilidagi otlarning modeli |
| 2 | Annotatsiyali mohiyatlar — | UML modelining izohlovchi qismi | elementlarni guruhlarda tashkil qiluvchi universal mexanizm. | UML modelining dinamik tashkil qiluvchisidir. | UML tilidagi otlarning modeli |
| 2 | Tuzimaviy mohiyatlar necha turga bo’linadi? | 7 | 4 | 3 | 2 |
| 2 | Sinf bu- | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | tizim bajarayotgan xatti-harakatlar ketma-ketligining tavsifi | tizimning jismoniy o‘rin almashadigan qismi | tizimning dasturiy mahsulot faoliyat ko‘rsatayotgan vaqtda mavjud bo‘lgan elementi |
| 2 | Presedent bu- | tizim bajarayotgan xatti-harakatlar ketma-ketligining tavsifi | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | tizimning jismoniy o‘rin almashadigan qismi | tizimning dasturiy mahsulot faoliyat ko‘rsatayotgan vaqtda mavjud bo‘lgan elementi |
| 2 | Uzel bu- | tizimning dasturiy mahsulot faoliyat ko‘rsatayotgan vaqtda mavjud bo‘lgan elementi | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | tizim bajarayotgan xatti-harakatlar ketma-ketligining tavsifi | tizimning jismoniy o‘rin almashadigan qismi |
| 2 | Faol sinf bu- | obyektlari bir yoki bir necha jarayonlarga, yoki iplàr (threads) ga jalb qilingan, shuning evaziga boshqaruvchilik ta’sirini ko‘rsata oladigan sinflàr | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | tizim bajarayotgan xatti-harakatlar ketma-ketligining tavsifi | tizimning dasturiy mahsulot faoliyat ko‘rsatayotgan vaqtda mavjud bo‘lgan elementi |
| 2 | Intefeys bu- | sinf yoki kompanent (tarkibiy qism) taqdim etadigan ma’lum xizmatlar (servis, xizmatlar to‘plami) ni belgilaydigan operatsiyalar majmui | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | obyektlari bir yoki bir necha jarayonlarga, yoki iplàr (threads) ga jalb qilingan, shuning evaziga boshqaruvchilik ta’sirini ko‘rsata oladigan sinflàr | tizimning dasturiy mahsulot faoliyat ko‘rsatayotgan vaqtda mavjud bo‘lgan elementi |
| 2 | Kooperatsiya bu- | o‘zaro aloqalarni belgilaydi. | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | sinf yoki kompanent (tarkibiy qism) taqdim etadigan ma’lum xizmatlar (servis, xizmatlar to‘plami) ni belgilaydigan operatsiyalar majmui | obyektlari bir yoki bir necha jarayonlarga, yoki iplàr (threads) ga jalb qilingan, shuning evaziga boshqaruvchilik ta’sirini ko‘rsata oladigan sinflàr |
| 2 | Grafik jihatdan sinf qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | to’g’ri to’rtburchak | ellips | doira | kub |
| 2 | Grafik jihatdan interfeys qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | doira | to’g’ri to’rtburchak | ellips | kub |
| 2 | Grafik jihatdan kooperatsiya qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips | to’g’ri to’rtburchak | ellips | doira |
| 2 | Grafik jihatdan presedent qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | ellips | to’g’ri to’rtburchak | doira | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips |
| 2 | Grafik jihatdan faol sinf qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | yo’g’on chiziq bilan chegaralangan to’g’ri to’rtburchak | ellips | doira | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips |
| 2 | Grafik jihatdan komponent qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | qistirmali to’g’ri to’rtburchak | to’g’ri to’rtburchak | ellips | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips |
| 1 | Grafik jihatdan uzel qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | kub | to’g’ri to’rtburchak | qistirmali to’g’ri to’rtburchak | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips |
| 1 | Xulqiy mohiyatlarning nechta turi mavjud? | 2 | 3 | 5 | 1 |
| 1 | Xulqiy mohiyatlar qaysi javobda to’g’ri ko’rsatilgan? | O’zaro aloqa, avtomat | tuzilmaviy, presedent | sinf, presedent | sinf, avtomat |
| 1 | O‘zaro aloqa- | ma’lum maqsadga erishish uchun aniq bir kontekst chegarasida obyektlar o‘rtasidagi ma’lumotlar (messages) almashinuvi | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | holatlar ketma-ketligini belgilovchi xulq-atvor | obyektlari bir yoki bir necha jarayonlarga, yoki iplàr (threads) ga jalb qilingan, shuning evaziga boshqaruvchilik ta’sirini ko‘rsata oladigan sinflàr |
| 1 | Avtomat bu- | holatlar ketma-ketligini belgilovchi xulq-atvor | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | obyektlari bir yoki bir necha jarayonlarga, yoki iplàr (threads) ga jalb qilingan, shuning evaziga boshqaruvchilik ta’sirini ko‘rsata oladigan sinflàr | ma’lum maqsadga erishish uchun aniq bir kontekst chegarasida obyektlar o‘rtasidagi ma’lumotlar (messages) almashinuvi |
| 2 | Grafik jihatdan guruhlashtiruvchi qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | papkaning qistirmali piktogrammasi | to’g’ri to’rtburchak | ellips | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips |
| 2 | Izoh bu- | sharh yoki cheklashlarni tasvirlash uchun element yoki elementlar guruhiga qo‘shilgan oddiy simvol | atributlari, operatsiyalari, munosabatlari va ma’nolari umumiy bo‘lgan obyektlar majmuining tavsifi | holatlar ketma-ketligini belgilovchi xulq-atvor | ma’lum maqsadga erishish uchun aniq bir kontekst chegarasida obyektlar o‘rtasidagi ma’lumotlar (messages) almashinuvi |
| 1 | Grafik jihatdan izoh qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | chekkasi qayrilgan to‘g‘ri to‘rtburchak | to’g’ri to’rtburchak | papkaning qistirmali piktogrammasi | punktir chiziqlar bilan chegaralangan ellips |
| 1 | UML tilida munosabatlarning nechta turi belgilangan? | 4 | 3 | 5 | 7 |
| 1 | Munosabatlarni turlari quyidagi javoblarning qaysi birida to’g’ri ko’rsatilgan? | tobiylik, assotsiatsiya, umumlashtirish, joriy etish. | tuzilmaviy, xulqiy, guruhlashtiruvchi, presedent | tobiylik, assotsiatsiya, sinf, presedent | komponent, interfeys, umumlashtirish, joriy etish. |
| 1 | Assotsiatsiya nima? | tuzilmaviy munosabat bo‘lib, aloqalar majmuini tavsiflaydi | ikkita mohiyat o‘rtasidagi semantik (ma’no jihatdan) munosabat | «ixtisoslashuv/umumlashtirish» munosabati | klassifikatorlar o‘rtasidagi semantik munosabat |
| 1 | Tobiylik nima? | ikkita mohiyat o‘rtasidagi semantik (ma’no jihatdan) munosabat | tuzilmaviy munosabat bo‘lib, aloqalar majmuini tavsiflaydi | «ixtisoslashuv/umumlashtirish» munosabati | klassifikatorlar o‘rtasidagi semantik munosabat |
| 1 | Umumlashtirish nima? | «ixtisoslashuv/umumlashtirish» munosabati | ikkita mohiyat o‘rtasidagi semantik (ma’no jihatdan) munosabat | tuzilmaviy munosabat bo‘lib, aloqalar majmuini tavsiflaydi | klassifikatorlar o‘rtasidagi semantik munosabat |
| 1 | Joriy etish nima? | ikkita mohiyat o‘rtasidagi semantik (ma’no jihatdan) munosabat | tuzilmaviy munosabat bo‘lib, aloqalar majmuini tavsiflaydi | «ixtisoslashuv/umumlashtirish» munosabati | klassifikatorlar o‘rtasidagi semantik munosabat |
| 1 | Grafik jihatdan tobiylik qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | punktir chiziq | chiziq | bo‘yalmagan strelkali chiziq | bo‘yalmàgàn strelkali punktir chiziq |
| 1 | Grafik jihatdan assosaitsiya qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | chiziq | punktir chiziq | bo‘yalmagan strelkali chiziq | bo‘yalmàgàn strelkali punktir chiziq |
| 1 | Grafik jihatdan umumlashtirish qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | bo‘yalmagan strelkali chiziq | chiziq | punktir chiziq | bo‘yalmàgàn strelkali punktir chiziq |
| 1 | Grafik jihatdan joriy etish qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | bo‘yalmàgàn strelkali punktir chiziq | chiziq | punktir chiziq | bo‘yalmagan strelkali chiziq |
| 1 | Interfeysni belgilashning nechta turi màvjud? | 2ta | 6ta | 3ta | 5ta |
| 1 | -bu tasvir qanday mohiyatni bildiradi? | komponent | ijrochi | presedent | uzel |
| 3 | … tizim qismi hisoblanmaydi ya’ni ular faqat tizimga kim yoki nimaningdir ta’sir etayotganligini tasvirlaydi. | aktyor | presedent | komponent | munosabat |
| 1 | UML tilida ijrochi qanday shaklini anglatuvchi figura ko’rinishida bo’ladi? | odamcha | romb | ellips | strelka |
| 1 | -bu tasvir nimani bildiradi? | aktyor | presedent | komponent | munosabat |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | presedent | aktyor | komponent | munosabat |
| 1 | UML tilida ... -burchaklari silliq bo’lgan to’g’ri turtburchak shaklida ifodalanadi? | .harakat | holat | presedent | sinf |
| 1 | Tanlov elementi ... ko’rinishida ifodalanadi? | romb | ellips | burchaklari silliq bo’lgan to’g’ri turtburchak | to’g’ri turtburchak |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | uzel | presedent | aktyor | munosabat |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | arxitektor | presedent | aktyor | uzel |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | boshlang’ich holat | aktyor | yakuniy holat | arxitektor |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | yakuniy holat | boshlang’ich holat | aktyor | arxitektor |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | tanlov | boshlang’ich holat | yakuniy holat | arxitektor |
| 1 | **?** - bu tasvir nimani bildiradi? | assosiatsiya | agregatsiya | kompozitsiya | hisoblash |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | agregatsiya | assosiatsiya | kompozitsiya | hisoblash |
| 1 | -bu tasvir nimani bildiradi? | kompozitsiya | assosiatsiya | agregatsiya | yoqmoq |
| 1 | -bu tasvir nimani bildiradi? | yoqmoq | assosiatsiya | agregatsiya | kompozitsiya |
| 1 | -bu tasvir nimani bildiradi? | umumlashtirish | assosiatsiya | agregatsiya | kompozitsiya |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | realizatsiyalash | assosiatsiya | agregatsiya | kompozitsiya |
| 1 | - bu tasvir nimani bildiradi? | tobiylik | assosiatsiya | agregatsiya | kompozitsiya |
| 1 | ….. oddiy obyektlardan, xabarlardan (strelkalar ko‘rinishida), shuningdek, vertikal vaqt o‘qidan iborat. | Ketma-ketliklar diagrammasi | Holatlar diagrammasi | Presedent diagrammasi | To’g’ri javob yo’q |
| 1 | **?**Grafik jihatdan ketma-ket diagrammalar qanday ko‘rinishida ifodalanadi? | uzunchoq tor to‘g‘ri to‘rtburchak | to’rtburchak | punktir chiziq | bo‘yalmagan strelkali chiziq |
| 3 | Quyidagi ta’rif qaysi tushunchaga mos keladi: <…> sifatida biz biror tipdagi ma’lumotni saqlash uchun hizmat qiluvchi nomlangan xotira sohasini tushunamiz. | o’zgaruvchi | konstanta | identifikator | leksemma |
| 1 | Izoh turlari to’g’ri ko’rsatilgan satrlarni belgilang | bir satrli izoh va ko’p satrli izoh | ajratilgan satrli izoh va bir satrli izoh | 2 satrli izoh va bir satrli izoh | bo’sh izoh |
| 1 | Quyidagi ta’rif qaysi tushunchaga mos keladi: <…> sifatida biz qiymati bevosita dastur matnida ko’rsatilgan miqdorni tushunamiz. | literal | o’zgaruvchi | identifikator | kalit so’z |
| 1 | Quyidagi ta’rif qaysi tushunchaga mos keladi: <…> sifatida biz dastur bajarilishi davomida qiymati o’zgarmaydigan miqdorni tushunamiz. | konstanta | o’zgaruvchi | identifikator | kalit so’z |
| 2 | Quyidagi ta’rif qaysi tushunchaga mos keladi: <…> sifatida dastur matnida ma’nosi oldindan tayinlangan identifikatorni tushunamiz. | literal | o’zgaruvchi | identifikator | kalit so’z |
| 1 | Quyidagi ta’rif qaysi tushunchaga mos keladi: <…> sifatida dastur matnida foydalanuvchi tomonidan aniqlangan ob’ekt nomini tushunamiz. | identifikator | o’zgaruvchi | konstanta | kalit so’z |
| 3 | Quyidagi ta’rif qaysi tushunchaga mos keladi: <…> sifatida dastur matnidagi ma’noga ega bo’lgan minimal (eng qisqa) uzunlikdagi simvollar ketma-ketligini tushunamiz. | kalit so’z | o’zgaruvchi | identifikator | konstanta |
| 1 | Java tilidagi izohlarning necha xil ko’rinishi mavjud | 2 | 3 | 1 | 4 |
| 2 | Java tilida asosiy (dastur ishini boshlaydigan) funksiya qanday nomlanadi | main() | WinMain() | winmain() | MAIN() |
| 1 | Kilobayt necha baytdan iborat? | 1024 bayt | 10240 bayt | 256 bayt | 8 bayt |
| 1 | Bayt necha bitdan iborat | 8 bit | 32 bit | 2 bit | 256 bit |
| 1 | Qaysi javobda bir satrli izoh to’g’ri ko’rsatilgan | //bu ko’p satrli izoh | /\*bu bir satrli izoh\*/ | {bu bir satrli izoh} | /\*bu bir satrli izoh |
| 1 | Qaysi javobda ko’p satrli izoh to’g’ri ko’rsatilgan | /\*bu ko’p satrli izoh\*/ | //bu ko’p satrli izoh | {bu ko’p satrli izoh} | /\*bu ko’p satrli izoh |
| 1 | Konstanta, o’zgaruvchi, funktsiya va boshqa dasturiy ob’ektlarni belgilashda ishlatiladigan nom qanday ataladi? | identifikator | kalit so’z | Imitator | ajratuvchi |
| 1 | Algoritmni hossalari qaysi javobda to’g’ri keltirilgan ? | aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik, diskretlik. | aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik, tarmoqlanuvchanlik. | aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik, moslanuvchanlik. | aniqlik, tushunarlilik, ommaviylik, natijaviylik, chiziqlilik |
| 1 | Algoritmning turlari qaysi javobda to’g’ri keltirilgan? | chiziqli, tarmoqlanuvchi, takrorlanuvchi. | chiziqli, tarmoqlanuvchi, diskretlik. | chiziqli, tarmoqlanuvchi, takrorlanuvchi, natijaviylik. | chiziqli, takrorlanuvchi, aniqlik |
| 1 | Quyidagilardan qaysi biri mantiqiy tip bo’lib hisoblanadi | boolean | int | Float | Char |
| 1 | **short** yoki **short int -** qanday tipdagi ma’lumotlarni anglatadi | qisqa butun son | haqiqiy son | uzun butun son | butun son |
| 1 | **long yoki long int -** qanday tipdagi ma’lumotlarni anglatadi | uzun butun son | butun son | qisqa butun son | haqiqiy son |
| 1 | **double** kalit so’zi anglatadigan ma’lumot tipi ko’rsatilgan satrni toping? | haqiqiy sonlar | simvolli (belgili) qiymatlar | butun sonlar | mantiqiy qiymatlar |
| 1 | **float** kalit so’zi anglatadigan ma’lumot tipi ko’rsatilgan satrni toping? | haqiqiy sonlar | mantiqiy qiymatlar; | simvolli (belgili) qiymatlar; | butun sonlar; |
| 1 | Butun tipli o’zgaruvchilar to’g’ri e’lon qilingan javobni ko’rsating | int p, q; | double p, q; | boolean b; | char nq10; |
| 1 | Haqiqiy tipli o’zgaruvchilar to’g’ri e’lon qilingan javobni ko’rsating | double p, q; | int p, q; | boolean b; | char nq10; |
| 1 | Mantiqiy tipli o’zgaruvchilar to’g’ri e’lon qilingan javobni ko’rsating | boolean b; | int p, q; | double p, q; | char nq10; |
| 1 | Belgi tipli o’zgaruvchilar to’g’ri e’lon qilingan javobni ko’rsating | char nq10; | int p, q; | boolean b; | double p, q; |
| 1 | Satr tipli o’zgaruvchilar to’g’ri e’lon qilingan javobni ko’rsating | String p, q; | int p, q; | boolean b; | char nq10; |
| 1 | O’n oltilik sanoq sistemasida 27 soni qanday yoziladi? | 1B | 1A | 1D | 16 |
| 1 | Kompyuterning arifmetik asosini qaysi sanoq tizimi tashkil etadi | 2 lik sanoq tizimi | 16 lik sanoq tizimi | 10 lik sanoq tizimi | 8 lik sanoq tizimi |
| 1 | Pozitsion sanoq sistemasi sifatida biz | raqamning qiymati uning son yozuvidagi o’rniga bog’liq bo’lgan sanoq sistemasini tushunamiz. | Qadimgi Misr sanoq sistemasini tushunamiz | Rim sanoq sistemasini tushunamiz | raqamning qiymati uning son yozuvidagi o’rniga bo’lmagan sanoq sistemasini tushunamiz. |
| 2 | Ma’lumki pozitsion sanoq sistemasida istalgan butun x sonni  ko’rinishda yozish mumkin. Ushbu ifodadagi b soni qanday vazifani bajaradi? | sanoq sistemasining asosini | yoyilmani | Raqamlarni | koeffitsientni |
| 2 | Ma’lumki pozitsion sanoq sistemasida istalgan butun x sonni  ko’rinishda yozish mumkin. Ushbu ifodadagi  sonlar qanday vazifani bajaradi? | raqamlarni | yoyilmani | Koeffitsientni | sanoq sistemasining asosini |
| 1 | Quyidagilardan qaysi biri butun tipli literal? | 12345 | 12.34E5 | 123.45 | -54.32E-1 |
| 1 | Quyidagilardan qaysi biri haqiqiy tipdagi fiksirlangan nuqtali literal? | 123.45 | 12.34E5 | 12345 | -54.32E-1 |
| 1 | Quyidagilardan qaysi biri haqiqiy tipdagi suzuvchi nuqtali literal? | 12.34E5 | 123.45 | 12345 | -54.32 |
| 1 | To’g’ri yozilgan identifikatorlar keltirilgan javobni ko’rsating | X1 | Y-X | 1X | 12 |
| 1 | To’g’ri yozilgan identifikatorlar keltirilgan javobni ko’rsating | X\_1 | X-Y | 1X | 12 |
| 1 | Keltirilgan amallardan qaysi birini haqiqiy sonlarga nisbatan qo’llash mumkin emas? | qoldiqni olish | ko’paytirish | Ayirish | qo’shish |
| 1 | Ushbu <, >, !=, ==, <=, >= amallari qanday nomlanadi? | solishtirish amallari | mantiqiy amallar | nojoiz amallar | arifmetik amallar |
| 1 | Ushbu ||,&& amallari qanday nomlanadi? | mantiqiy amallar | arifmetik amallar | solishtirish amallari | joiz amallar |
| 1 | Ushbu +, -, \*, /, % amallari qanday nomlanadi? | arifmetik amallar | solishtirish amallari | joiz amallar | mantiqiy amallar |
| 3 | Uchta o’zgaruvchi A, B, C larning qiymatni A->B, B->C, C->A tartibda o’zgartiradigan operatorlar (buyruqlar) ketma-ketligi qaysi variantda to’g’ri ko’rsatilgan. | int temp=A; A=C; C=B; B=temp; | int temp=C; C=A; A=B; B=temp; | int temp=B; C=A; A=B; B=temp; | int temp=B; A=C; C=B; B=temp; |
| 3 | Uchta o’zgaruvchi A, B, C larning qiymatni A<-B, B<-C, C<-A tartibda o’zgartiradigan operatorlar (buyruqlar) ketma-ketligi qaysi variantda to’g’ri ko’rsatilgan. | int temp=C; C=A; A=B; B=temp; | int temp=B; A=C; C=B; B=temp; | int temp=A; A=C; C=B; B=temp; | int temp=C; C=A; A=B; B=temp; |
| 3 | N- 5 xonali (10000 dan 99999 gacha bulgan ) butun son bo’lsin. U xolda qaysi satrdagi ifoda uning birliklar xonasidagi raqamni aniqlaydi? | N%10 | (N%100)/10 | (N%1000)/100 | N/10000 |
| 3 | N- 5 xonali (10000 dan 99999 gacha bo’lgan ) butun son bo’lsin. U xolda qaysi satrdagi ifoda uning o’nliklar xonasidagi raqamni aniqlaydi? | (N%100)/10 | N%10 | (N%1000)/100 | N/10000 |
| 1 | N- 5 xonali (10000 dan 99999 gacha bulgan ) butun son bo’lsin. U xolda qaysi satrdagi ifoda uning yuzliklar xonasidagi raqamni aniqlaydi? | (N%1000)/100 | N%10 | (N%10000)/1000 | N/10000 |
| 3 | N- 5 xonali (10000 dan 99999 gacha bulgan ) butun son bo’lsin. U xolda qaysi satrdagi ifoda uning mingliklar xonasidagi raqamni aniqlaydi? | (N%10000)/1000 | (N%100)/10 | (N%1000)/100 | N%10 |
| 2 | N- 5 xonali (10000 dan 99999 gacha bulgan ) butun son bo’lsin. U xolda qaysi satrdagi ifoda uning o’n mingliklar xonasidagi raqamni aniqlaydi? | N/10000 | N%10 | (N%100)/10 | (N%1000)/100 |
| 3 | n – uch xonali natural son (100 dan 999 gacha). Ushbu n/100\*100+n%100/10\*10+n%10 ifoda bu sonning rakqamlarini qanday tartibda almashtiradi: | raqamlar tartibi o’zgarmaydi | o’nliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga , birliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga va yuzliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga o’tadi | yuzliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga, o’nliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga va birliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga o’tadi | yuzliklar va birliklar xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi |
| 3 | n – uch xonali natural son (100 dan 999 gacha). Ushbu n/100\*100+n%10\*10+n%100/10 ifoda bu sonning raqamlarini qanday tartibda almashtiradi: | birliklar va o’nlik xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | o’nliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga , birliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga va yuzliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga o’tadi | yuzliklar va o’nliklar xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | raqamlar tartibi o’zgarmaydi |
| 3 | n – uch xonali natural son (100 dan 999 gacha). Ushbu n%100/10\*100+n/100\*10+n%10 ifoda bu sonning raqamlarini qanday tartibda almashtiradi: | yuzliklar va o’nliklar xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | o’nliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga , birliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga va yuzliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga o’tadi | birliklar va o’nlik xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | raqamlar tartibi o’zgarmaydi |
| 3 | n – uch xonali natural son (100 dan 999 gacha). Ushbu n%100/10\*100+n%10\*10+n/100 ifoda bu sonning raqamlarini qanday tartibda almashtiradi: | o’nliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga , birliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga va yuzliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga o’tadi | yuzliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga, o’nliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga va birliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga o’tadi | yuzliklar va o’nliklar xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | raqamlar tartibi o’zgarmaydi |
| 3 | n – uch xonali natural son (100 dan 999 gacha). Ushbu n%10\*100+n/100\*10+n%100/10 ifoda bu sonning raqamlarini qanday tartibda almashtiradi: | yuzliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga, o’nliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga va birliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga o’tadi | yuzliklar va o’nliklar xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | birliklar va o’nlik xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | raqamlar tartibi o’zgarmaydi |
| 3 | n – uch xonali natural son (100 dan 999 gacha). Ushbu n%10\*100+n%100/10\*10+n/100 ifoda bu sonning raqamlarini qanday tartibda almashtiradi: | Yuzliklar va birliklar xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi | raqamlar tartibi o’zgarmaydi | yuzliklar xonasidagi raqam o’nliklar xonasiga, o’nliklar xonasidagi raqam birliklar xonasiga va birliklar xonasidagi raqam yuzliklar xonasiga o’tadi | birliklar va o’nlik xonasidagi raqamlar o’zaro almashadi |
| 3 | n – sutka boshidan buyon o’tgan sekundlar soni bo’lsin. U holda ushbu n/60\*60 + n%60 ifoda nimani hisoblaydi | sutka boshidan o’tgan to’liq sekundlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq minutlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq minutlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq soatlar sonini |
| 3 | n – sutka boshidan buyon o’tgan sekundlar soni bo’lsin. U holda ushbu n/60 ifoda nimani hisoblaydi | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq minutlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan to’lik minutlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq sekundlar sonini |
| 3 | n – sutka boshidan buyon o’tgan sekundlar soni bo’lsin. U holda ushbu n/(60\*60) ifoda nimani hisoblaydi | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq soatlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq minutlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq minutlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini |
| 3 | n – sutka boshidan buyon o’tgan sekundlar soni bo’lsin. U holda ushbu n%60 ifoda nimani hisoblaydi | sutka boshidan o’tgan to’liq minutlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq minutlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq soatlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini |
| 3 | n – sutka boshidan buyon o’tgan sekundlar soni bo’lsin. U holda ushbu n%(60\*60) ifoda nimani hisoblaydi | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan sekundlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq soatlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan to’lik minutlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq sekundlar sonini |
| 3 | n – sutka boshidan buyon o’tgan sekundlar soni bo’lsin. U holda ushbu n%(60\*60)/60 ifoda nimani hisoblaydi | sutka boshidan o’tgan to’liq soatlarning oxirgisidan so’ng o’tgan to’lik minutlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq soatlar sonini | sutka boshidan buyon o’tgan to’liq minutlar sonini | sutka boshidan o’tgan to’liq sekundlar sonini |
| 3 | Kompyuter ishini dasturiy boshqarish …larni nazarda tutadi. | Operatsion tizimi yordamida qurilmalarni bir tekisda ishlashini ta’minlash | Foydalanuvchi ishtirokisiz kompyuter yordamida bir qancha amallarni bajarish | Buyruqlarni bajarish uchun maxsus formulalarni ishlatilish | Kompyuterda ma’lumotlarni ikkilik kodga o’tkazish |
| 3 | Operatsion tizim bu, … | Foydalanuvchi interfaysini yaratuvchi dasturiy ta’minot | Kompyuter viruslarini bartarav qiluvchi dastur | Kompyuterning qurilmalar majmuasi | Quyi bosqichli dasturlash tizimi |
| 2 | Kompyuter qurilmalarini ishini muvofiqlash tizuvchi dastur. | Drayver deb ataladi | Translyator deb ataladi | Kompilyator deb ataladi | Yuklagich deb ataladi |
| 2 | … ob’ektga yo’naltirilgan dasturlashtirish ob’ekti deb ataladi. | Holatni aniqlovchi o’zgaruvchilar majmuasi va ular bilan bog’liq usullar (amallar) | Ma’lumotlar bilan bog’liq o’zgaruvchilar | Ma’lum bir vazifalarni bajaruvchi funksiya va proceduralar | Sinfning xususiyati |
| 3 | Masalaning yechishning texnologik zanjiri; masalaning qo’yilishi, matematik modeli, algoritmlash va dasturlashda … kirmaydi. | Dasturni sinash va testlash jarayoni | Ma’lumotlarni xususiyatini aniqlash | Jarayonni grafik sxemasi | Dasturni kiritish va ta’mirlash |
| 1 | Masalani kompyuterda yechish jarayonini dasturlashtirishda … kirmaydi. | Sintaktik tahlil jarayoni | Dasturlashtirishda tilini tanlash jarayoni | Ma’lumotni tuzilmasini aniqlash jarayoni | Algoritmni dasturlash tiliga mosligi tekshirish jarayoni |
| 1 | Ob’ektga yo’naltirilgan dasturlashtirishda texnologiyasida quyidagi mulohaza o’rinli… | Dasturning asosiy elementi sifatida ob’ektlar va sinflar ishlatiladi | Sinfning ichki tavsifi barcha ob’ektlar harakatini ifodalaydi | Dasturning asosiy elementlari sifatida proceduralar ishlatiladi | Sinfning tashqi tavsifi barcha ob’ektlar harakatini ifodalaydi |
| 1 | Dasturni sinovdan o’tkazish jarayoniga … kirmaydi. | Algoritmni dasturlash tiliga yozish | Dasturni translyatsiya qilish | Dasturni testlash | Dasturni texlash |
| 1 | Dasturbi testlash tillarida ta’minlash operatori … | \*O’zgaruvchini qiymatini aniqlash | O’zgarmaslar qiymatini aniqlash | O’zgaruvchini qiymatini kiritadi | ma’lumotlarni kompyuter xotirasidagi ko’rinishini aniqlaydi |
| 1 | … dasturiy tizimning sinovdan o’tkazish … faoliyatdi | Dasturdagi xatolarni aniqlash va tuzish, bajarish jarayonni tekshirish | Dasturning xato joyini aniqlash va nisbatlash tizish | Xatoliklarni aniqlab qo’yish | Dastur bajarishini ba’zi qiymatlarda tekshirish |
| 1 | Dastur testlash bu, … | Oldindan natijani ma’lum bo’lgan qiymatlarda tekshirish jarayoni | Xatoni aniqlash jarayoni | Xatoni tuzatish jarayoni | Natijani chop etish jarayoni |
| 1 | Hisoblash jarayonining xatoligi… | \*Hisoblash usulining xaloligiga bog’liq | Kompyuter razyadiga bog’liq | Yaxlidlashga bog’liq | Dasturni tuzishga bog’liq |
| 1 | Dasturiy tizimni ma’lumotlarni noto’g’ri talqin qilishdan himoyalash … kiradi. | Qurilmalar nosozligidan, boshqa dasturlar ta’siridan, noqonuniy murojaatdan himoya qilish | Qurilmalar nosozligidan himoyalash | Boshqa dasturlar tizimidan himoyalash | Spamlerdan himoyalash |
| 1 | Dasturiy ta’minotning sifat ko’rsatgichi bu, … | Tadbiq etishni, kuzatuvchini osonligidan iborat | Dasturiy ta’minotni tavsifininh sifati | Dasturni tahrirlash imkoniyati | Semantik xususiyatlari |
| 1 | Dasturiy ta’minotni hujjatlashtirishga … kiradi. | Foydalanuvchi uchun ko’rsatma, dasturlashtirish ko’rsatmasi | Dastur xususiyatini o’rganish uchun ko’rsatma | Dastur algoritmini o’rganish uchun ko’satma | Loyiha konstruktorlik ko’rsatma |
| 1 | Dastur sinovdan o’tkazish jarayonida enga avvalo … aniqlash lozim. | Dasturni tavsilotidan ko’rsatilgan vazifalarni, sifat ko’rsatgichini bajarilishini | Hujjatlarni to’liqligini | Qo’shimcha imkoniyatlarni | Serverda texnologiya mosligi |
| 1 | Dasturiy tizimni sinash yoki dasturni layoqatligini aniqlash quyidagilardan iborat: | \*Dasturni taestlah va uning hujjatlashtirish da tavsiflangan imkoniyatlarga mosligini aniqlash | Dasturiy ta’minot hujjatlarining to’liqlini aniqlash | Dasturiy ta’minotning qoshimca imkoniyatalrini o’rganish | Dasturiy ta’minotning serverga moslashuvini o’rganish |
| 1 | Dasturiy ta’minotni attestasiyadan o’tkazish uchun o’tkaziladigan sinov turlari: | Umumiy sinov, komponentalar sinovi, tizimli sinov, qabul qilish sinovi | Dasturni sinash va hujjatlashtirish | Hayotiy sikl davrida sinash | Hayotiy sikl davridni uzaytirish |
| 1 | Dasturiy tizim xavfsizligiga … javobgardir. | adminstrator | injener | foydalanuvchi | Tizimli dasturchi |
| 1 | OC UNIX da jarayon bu, … bajariladigan dasturdir. | Xos virtual addres maydonida fizik addres maydonida | birgalikda | Virtual maydonda | virtual ma’lumotli kompyuterda |
| 1 | Turli ko’rinishdagi dasturiy ta’minotlar o’rtasidagi interface bu, … | Dasturiy interface | Apparat dasturiy interface | Grafiksiz operatsion tizim | Tarmoqli operatsion tizim |
| 1 | Operatsion tizimlardagi foydalanuvchilar interface yaratish … bilan farqlanadi. | Grafikli operatsion tizim | Apparat dasturiy interface | Grafiksiz operatsion tizimdasturlash tizimi | Tarmoqli operatsion tizim |
| 1 | Fiksizlangan bazaviy konstruksiyalar to’plamiga asoslanib tuzilgan dastur strukturalangan dastur deyiladi. Shunda konstruksiyalar soni amalda nechta? | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | 546 kodli belgi Java dasturida qanday yoziladi? | '546' | \u0546 | \u0222 | \u0202 |
| 2 | Mnemonika bu… | Ko’rsatgichdagi psevdonimdagi belgilar | Hujjatni kodlashdagi belgilar | Baytlar o’rnini almashtirish | ma’lumotlar bazasini to’ldirish |
| 3 | PHP3 nima? | HTML ga biriktirilga serverdan bajariladigan scenariyalarni ifodalash tili | <HTML> teg bilan boshlanadiga katta konteyner | HTTP-almashuvini boshqarish tili | Kalit so’zlarni kiritish shabloni |
| 3 | PHP da o’zgaruvchiga boshlang’ich qiymat ta’minlash uchun … | o’zgaruvchiga qiymat ta’minlash kerak | HTML ga o’tishni bajarish kerak | Foydalanuvchi nomini ishlatish kerak | Konfigurasiyani o’zgaruvchiga kerak |
| 3 | My SQL nima? | Ko’p oqimli ma’lumotlar bazasi serveri | Dasturlash tili | Teglar | Satyning bosh sahifasi |
| 1 | Foydalanuvchi interface nima? | Xostda ko’rish mumkin bo’lgan saytning gafikli va matnli mazmuni | Sayt adminstratori va foydalanuvchi o’rtasidagi aloqa | Dasturiy ta’minot | Muhitlar majmuasi |
| 3 | PHP ning JavaScriptdan asosiy farqi? | PHP script serverda bajariladi va natijada kliyentga yuboriladi | HTML bilan bog’langan,serverda bajariladi scenariyalarni tavsiflash tili | <HTML bilan bog’liq | HTTP almashinuvni boshqarish |
| 3 | XML tili nima? | Ma’lumotlarni WWW ga o’rnatish uchun maxsus yaratilgan til | Scenariyalarni ifodalash tili | <HTML> bilan bog’langan katta konteyner | http almashinuvni ta’minlash tili |
| 2 | Paketlar nima? | Modullar | Matnlar majmui | Bitta katta konteyner | Hamma javoblar to’g’ri |
| 3 | Perlda gotolarning nechta formasi qo’llniladi? | 3 | 2 | 4 | 1 |
| 3 | РНР ni ishlatiladigan ma’lumotlar bazasi | Adabas DInterBaseSolid | dBasemSQLSybase | EmpressMySQLVelocis | FileProOracleUnix dbm |
| 3 | Ishni bajarish uchun IDE quyidagicha ishga yurgiziladi: | Start -> All Programs -> Microsoft Visual Studio 2005 -> Microsoft Visual Studio 2005. | Open-> All Programs -> Microsoft Visual Studio 2005 -> Microsoft Visual Studio 2005. | Start -> Programs -> Microsoft Visual Studio 2005 -> Microsoft Visual Studio 2005. | Start -> All Programs -> MS 2005 -> MS 2005. |
| 3 | IDE ni yurgizishdan keyin… | Start Page qo’shmasi paydo bo’ladi. Undan kerakli amalni ajratib olish mumkin, masalan yaqinda yaratilgan loyihani ochish mumkin. | Start qo’shamsi paydo bo’ladi. Undan kerakli amalni ajratib olish mumkin masala, yaqinda yaratilgan ochish mumkin. | Home Page qo’shmasi paydo bo’ladi. Undan kerakli amalni ajratib olish mumkin, masalan yaqinda yaratilgan loyihani ochish mumkin. | Main Page qo’shmasi paydo bo’ladi. Undan kerakli amalni ajratib olish mumkin, masalan yaqinda yaratilgan loyihani ochish mumkin. |
| 3 | Hello World nomli Windows Windows ilovasini Visual C# da yaratish uchun | Create Project punkitini tanlang. Paydo bo’lgan New Project muloqot oynasining chap tomonidan Visual C#, o’ng tomondan esa Widows tanlang. | Open Project punkitini tanlang. Paydo bo’lgan New Project muloqot oynasining chap tomonidan Visual C#, o’ng tomondan esa Widows Application tanlang. | Start Project punkitini tanlang. paydo bo’lgan New Project muloqot oynasining chap tomonidan Visual C#, o’ng tomondan esa Widows Application tanlang. | Close Project. punkitini tanlang. Paydo bo’lgan New Project muloqot oynasining chap tomonidan Visual C#, o’ng tomondan esa Widows Application tanlang. |
| 3 | Visual Studio muhitida ilovani ishga yurgizish uchun | Debug -> Start Without Debugging yoki sodda qilib Ctr + F5ni bosing. | Debug -> Start Without Debugging yoki sodda qilib Ctr + F6ni bosing. | Debug -> Start Without Debugging yoki sodda qilib Ctr + F7ni bosing. | Debug -> Start Without Debugging yoki sodda qilib Ctr + F8ni bosing. |
| 3 | Visual Studioning har bir komponentiga nom mos qo’yiladi, u esa quyidagilardan iborat… | Komponent nomi va uning tartib raqami | Ob’ekt nomi va uning tartib raqami | Klass nomi va uning tartib raqami | Komponent tartib raqami |
| 3 | Solution Exolorerni ishga da’vat etish uchun… | View -> punkitidan yoki Solution Explorer Ctrl + Alt + L kombinasiyasini bosing. | Open -> punkitidan yoki Solution Explorer Ctrl + Alt + B kombinasiyasini bosing. | Start -> punkitidan yoki Solution Explorer Ctrl + Alt + L kombinasiyasini bosing. | View -> Solution Explorer punkitidan yoki Ctrl + Alt + A kombinasiyasini bosing. |
| 3 | Loyihaga fayllarto’plami kiradi. Ulardan eng asosiysi pogramma modullaridir. C# uchun ularning kengaymasi … | Cx bo’lib, ulardan programmaviy kodlar saqlanadi | c, bo’lib, ulardan programmaviy kodlar saqlanadi | c# bo’lib, ulardan programmaviy kodlar saqlanadi | .c++ bo’lib, ulardan programmaviy kodlar saqlanadi |
| 3 | C# da hamma programmalar quyidagilardan tashkil topadi: | Turli boshlang’ich fayllarga joylashtirilgan va har xil fazoviy nomlarga kiritilgan klasslardan | Turli boshlang’ich fayllarga joylashtirilgan va har xil fazoviy nomlarga kiritilgan komponentalardan | Turli boshlang’ich fayllarga joylashtirilgan va har xil fazoviy nomlarga kiritilgan ob’ektlardan | Turli boshlang’ich fayllarga joylashtirilgan va har xil fazoviy nomlarga kiritilgan proseduralardan |
| 2 | Stek bu … | Apparatura vositalari asosida operativ xotiralarning tashkil qilish usuli | Apparatura vositalari tashqi xotiralarning tashkil qilish usuli | Yuqori bosqichda tashkil qilinadigan operativ xotiralarning turi | Apparatura yordamida flesh xotiralar tashkil qilish usuli |
| 2 | Stek katta hajmdagi ma’lumotlarni saqlash uchun mo’ljallangan, buning uchun quyidagi struktura ishlatiladi. | Ko’cha | Asosiy xotira | Doimiy xotira | Qattiq disk |
| 2 | Satr tipi yoki string … uchun ishlatiladi. | To’plamni yagona shklda saqlash va qayta ishlash | To’plamni yagona saqlash | To’plamni qayta ishlash | To’plamni akslantirish |
| 1 | O’zgaruvchi bu … | Operativ xotiraning nomlangan sohasi bo’lib, bu nom yordamida shu sohada joylashgan ma’lumotlarga murojaat qilish uchun ishlatiladi | Tashqi xotiralarning nomlangan sohasi bo’lib, bu nom yordamida shu sohada joylashgan ma’lumotlarga murojaat qilish uchun ishlatiladi | Flesh xotiralarning nomlangan sohasi bo’lib, bu nom yordamida shu sohada joylashgan ma’lumotlarga murojaat qilish uchun ishlatiladi | Stek xotiralarning nomlangan sohasi bo’lib, bu nom yordamida shu sohada joylashgan ma’lumotlarga murojaat qilish uchun ishlatiladi |
| 2 | Tip .. uchun kerakdir | Kompyuter tomonidan o’zgaruvchi ustida qanday amallar bajarish va qancha xotira (stek kuchadi) ajratishni aniqlash | Kompilyator tomonidan amallar bajarish | Kompilyator tomonidan steklar tashkil etish | Kompilyator tomonidan kuchani yaratish |
| 1 | Ma’lumot turi … uchun kerak | O’zgaruvchi ustida qanday amallar bajarilishi mumkin va uning uchun stekda va uyumda qancha xotira birligi ajaatish lozimligi | Kompiliyatosr o’zgaruvchi ustida qanday amallar bajarilishi mumkinlini aniqlash uchun | Kompiliyatosr o’zgaruvchi uchun uyumda qancha xotira birligi ajaatish lozimligini bilish uchun | Kompiliyatosr o’zgaruvchi uchun stekda qancha xotira birligi ajaatish lozimligini bilish uchun |
| 1 | Nom (identifikator)… uchun ishlatiladi. | Dasturlovchi keyinchalik o’zgartiruvchiga murojaat qilishi | Dasturlovchi keyinchalik kuchaga murojaat qilishi | Dasturlovchi keyinchalik stekka murojaat qilishi | Dasturlovchi keyinchalik navbatga murojaat qilishi |
| 1 | Konstanta shunday kattalik u … | O’z qiymatimi o’zgartirmaydi | O’z tasvirlanishini o’zgartirmaydi | O’z ko’rinishini o’zgartirmaydi | O’z ishlatilishini o’zgartirmaydi |
| 1 | Har bir operator .. ega bo’lib… | Prioritetga… kompilyator programma bajarilishini ketma-ketligini aniqlaydi | Tartibga … kompilyator programma bajarilishini ketma-ketligini aniqlaydi | Ketma-ketlikka… kompilyator programma bajarilishini ketma-ketligini aniqlaydi | qiymatga… kompilyator programma bajarilishini ketma-ketligini aniqlaydi |
| 2 | Matematik amallar … ustida bajaradi. | Butun va haqiquy tipga qarashli ma’lumotlar | Butun tipga qarashli ma’lumotlar | Faqat haqiqiy tipga qarashli ma’lumotlar | Faqat butun tipga qarashli ma’lumotlar |
| 2 | Mantiqiy amallar … ustida aniqlanadi | Mantiqiy va butun tipga qarashli ma`lumotlar | Faqat butun tipga qarashli ma`lumotlar | Faqat mantiqiy tipga qarashli ma`lumotlar | Faqat simvolli tipga qarashli ma`lumotlar |
| 3 | Bir tipga qarashli o`zgaruvchilarni boshqa tipga qarashli o`zgaruvchilarga taminlash uchun … bajariladi | Tiplarni oslashtirish | Tiplarni taqqoslash | Tiplarni qo`shish | Tiplarni ko`paytirish |
| 3 | Tizimga murojat qilish va qo`llash uchun yangi foydalanuvchilar ni … ruyxatga kiritadi | Adminstrator | Tizim injeneri | Foydalanuvchining o`zi | Injener yordamchisi |
| 2 | Maxsus fayllar … | Oddiy ma`lumotlarni saqlamaydi | Ma`lumotlarni saqlaydi | Fayl nomlarini saqlaydi | Papkalarni saqlaydi |
| 2 | Maxsus fayllar tashqi fezik qurilmalarni … nomlariga akslantirish mexanezimini taminlaydi | Fayllarni tizimning fayllari | Pragrammaviy kamandalarni | Maxsus fayllarning | Operativ xotira va ma`lumotlarning |
| 2 | Ob’ektga mo’ljallangan dasturlashning asosiy prinsplari | Vorislik | Inkapsulyatsiya | Polimorfizm | Abstraksiya |
| 2 | Ob’yektga mo’ljallangan dasturlash asosida nima yotadi? | ob’yekt | modul | metod | maydon |
| 2 | Ob’yektga mo’ljalllangan dasturlash bu: | dasturlash usuli bo’lib, dastur o’zaro bog’langan oby’ektlardan tashkil topadi | dasturiy ob’yekt | Ob’yektga mo’ljallangan prosedura | Ob’yektga mo’ljallangan tizimi |
| 3 | Аtributlаri, оpеrаtsiyalаri, munоsаbаtlаri vа mа’nоlаri umumiy bo‘lgаn оb’еktlаr mаjmui nima deb yuritiladi. | sinf(class) | ob’yekt(object) | metod | interfeys |
| 3 | Qo‘yilgan vazifaning bajarilishini ta’minlaydigan dasturiy va apparat vositalar kombinatsiyasi nima deb ataladi? | tizim | diagramma | tasvir | jarayon |